



Warsaw City Race | Warsaw City Weekend (06-08.03.2026)

Warsaw City Race jest zaliczany do CTZ oraz City Race Euro Tour

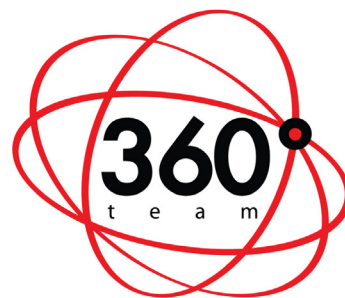
Biuletyn 2 | Komunikat techniczny

ORGANIZATORZY

Stowarzyszenie Team 360 Stopni

Przy współpracy z Sekcją BnO AZS Politechniki Warszawskiej

Kierownicy zawodów: Aleksander Obernikhin, Igor Błachut
Sędzia główny: Piotr Wąsiewicz
Biuro zawodów: Hanna Kamińska-Socha
Kartografia: E1, E3, E4 - Aleksander Obernikhin
E2 - Jacek Morawski & Maciej Gędziorowski
Budowa tras: E1, E4 - Kacper Michalak, E2 - Jerzy Antonowicz, E3 - Igor Obernikhin.
SportIdent: Michał Kuś



KONTAKT

Email: cityrace@team360.pl

Strona zawodów: <https://cityrace2026.team360.pl/>.

FORMAT ZAWODÓW

Miejska czteroetapowa wielodniówka Warsaw City Weekend z klasyfikacją na podstawie sumy czasów po czterech etapach. Warsaw City Race (E2 Long) jest klasyfikowany także osobno jako część CTZ i zaliczany do polskiego rankingu ze współczynnikiem 900 pkt. Wszystkie nagrody zostaną wręczone po 4. etapie.

PROGRAM ZAWODÓW

6 marca, piątek: E1 Nocny sprint miejski, okolice Centrum Koneser
7 marca, sobota: E2 Warsaw City Race (Long), Stare Miasto - etap CTZ oraz cyklu City Race EuroTour
E3 Indoor sprint, Politechnika Warszawska
8 marca, niedziela: E4 Middle City Race, osiedle Szmulowizna

KATEGORIE STARTOWE

Kategorie Warsaw City Weekend	Wiek zawodników	Rok urodzenia	Kategoria wiekowa PZOS
Children (W i M)	0-12	2014-2026	KM10, KM12
Youth (W i M)	13-16	2010-2013	KM14, KM16
Junior (W i M)	17-20	2006-2009	KM18, KM20
Elite (W i M)	21-39	1987-2005	KM21, KM35
Veteran (W i M)	40-54	1972-1986	KM40, KM45, KM50
Supervet (W i M)	55-64	1962-1971	KM55, KM60
Ultravet (W i M)	65-74	1952-1961	KM65, KM70
Hypervet (W i M)	75+	1900-1951	KM75+
Open Long	Zawodnicy w każdym wieku, brak klasyfikacji generalnej		
Open Short	Zawodnicy w każdym wieku, brak klasyfikacji generalnej		

Numery startowe nie obowiązują.

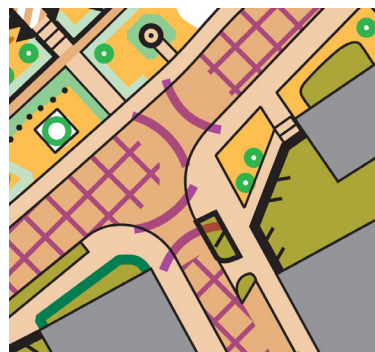
PRZEPISY

Obowiązują przepisy i regulaminy sportowe PZOS na 2026 rok. Mapy zostały stworzone zgodnie ze specyfikacją ISSprOM 2019-2.

Obowiązuje zakaz przekroczenia występujących na mapie symboli ([Link do ISSprOM 2019-2](#)) :

- 301 Nieprzekraczalny obiekt wodny
- 411 Roślinność nie do przejścia
- 515 Mur nie do przejścia
- 518 Ogrodzenie lub bariera nie do przejścia
- 520 Obszar, na który nie wolno wchodzić
- 521 Budynek
- 708 Granica nie do przejścia
- 709 Teren zakazany
- 714 Tymczasowa konstrukcja lub obszar zamknięty.

Zwracamy uwagę na konieczność przestrzegania przepisów dotyczących przekroczenia ruchliwych ulic, czyli korzystania wyłącznie z zaznaczonych przejść w przypadku zakreskowanych jezdni.



PUNKTY KONTROLNE i SPORTIDENT

Wszystkie punkty kontrolne są wyposażone w zwykłe lampiony 30 cm x 30 cm, element odbłaskowy (Etap 1. i Etap 3.), stację SportIdent oraz perforator, którego należy koniecznie użyć na mapie w przypadku niedziałającej stacji SportIdent. Kartę SportIdent można wypożyczyć w Centrum Zawodów. Punkty kontrolne są postawione na koziolkach, stojakach bądź są powieszone.

Zawodnik ma obowiązek **startu z chipem o numerze podanym na liście startowej**. Konieczna jest weryfikacja SI i zgłoszenie niezgodności mailem lub w Biurze Zawodów przed startem. Osoby bez podanych numerów SI będą miały przypisane karty SI organizatora. W przypadku startu z chipem niezgodnym z listą startową fakt ten zostanie odnotowany, a wynik odczytany z chipa zostanie przypisany do zawodnika nie wcześniej niż po zakończeniu startów i dostarczeniu list do Biura SI.

PROCEDURA STARTOWA

Podczas wszystkich etapów obowiązuje następująca procedura startu: Zawodnicy wchodzi do 1. boks startowego na 3 minuty przed swoim startem, po uprzednim samodzielnym wyczyszczeniu chipa (stacja CLEAR). W 1. boksie następuje weryfikacja zawodnika. W 2. boksie jest sprawdzenie karty SI (stacja CHECK) oraz dostępne są opisy PK do pobrania (brak opisów na Etapie 3.). W 3. boksie zawodnicy ustawiają się przy swoich mapach, pobierają mapę dopiero po starcie. Zakaz oglądania mapy do czasu startu. Sprawdzenie nadrukowanej kategorii możliwe dopiero po starcie. Dobieg do trójkąta startu będzie oznakowany i jest obowiązkowy.

Kategorie Open Short i Open Long startują w dowolnej minucie w wydzielonego korytarza, z zachowaniem interwału startowego 1 min. W kategoriach Open dwie lub więcej osób mogą wystartować razem.

LIVE

Minuty startowe, wyniki, międzyczasy i LiveloX są dostępne na stronie zawodów w zakładce [Live](#). W porozumieniu z LiveloX, kategorie Children, Youth i Junior będą miały dostęp do Premium analizy tras.

Polecamy śledzić nasze media:

- aktualności na stronie zawodów <https://cityrace2026.team360.pl/>
- [Facebook](#) oraz [Instagram](#)



OPŁATY WPISOWE

Do dnia 4 marca organizator opublikuje na stronie zawodów ostateczne listy uczestników wraz ze statusem wpłat. Osoby ze statusem «Contact Office» proszone są o kontakt z organizatorem mailowo lub w Biurze Zawodów.

Osoby, które nie uiściły opłaty startowej do 27 lutego 2026 mogą to zrobić w Biurze Zawodów przed startem.

Uczestnicy z niepoprawną opłatą lub bez opłaty wpisowej nie będą klasyfikowani w wynikach (DISQ) do czasu wyjaśnienia kwestii z Biurem Zawodów. Przy zaczytywaniu po biegu otrzymają stosowną informację zamiast wydruku międzyczasów.

Kategoria	Zawodnicy z ważną licencją PZOS		Zawodnicy bez licencji PZOS	
	wpłata do 10 stycznia (włącznie)	wpłata do 27 lutego (włącznie)	wpłata do 10 stycznia (włącznie)	wpłata do 27 lutego (włącznie)
Children Youth Juniors Ultravets Hypervets	30 zł lub €8 / etap	35 zł lub €9 / etap	35 zł lub €9 / etap	45 zł lub €12 / etap
Elite Veterans Supervets Open	35 zł lub €9 / etap	40 zł lub €10 / etap	40 zł lub €10 / etap	50 zł lub €13 / etap
wypożyczenie Sport Ident	Kartę Sport Ident można pożyczyć w biurze zawodów. Koszt wypożyczenia to 10 zł (€2) za etap lub 25 zł (€6) na całe zawody. Za zepsutą/zgubioną kartę SportIdent należy zwrócić 350 zł / €90 w biurze zawodów.			

Dla €	Dla zł
Beneficiary: Stowarzyszenie Team 360° Bank name: mBank Polska Account number: 86 1140 2004 0000 3212 2259 6805 Adres: ul. Gościniec 152a/9 05-077 Wesoła, Warszawa IBAN: PL86 1140 2004 0000 3212 2259 6805 BIC / SWIFT: BREXPLPWMBK	Właściciel konta: Stowarzyszenie Team 360° Nazwa banku: mBank Numer konta: 15 1140 2004 0000 3602 8493 4874 Adres: ul. Gościniec 152a/9 05-077 Wesoła, Warszawa

Zgłoszenia po drugim terminie (27 lutego 2026 r.) są przyjmowane na e-mail bądź w biurze zawodów, jednak w tym przypadku liczba map rezerwowych jest mocno ograniczona.

BEZPIECZEŃSTWO

Zawody odbywają się przy normalnym (wzmocnionym w piątek E1) ruchu samochodowym - prosimy o czujność. Zawodnik pokonuje trasę na własną odpowiedzialność i ma obowiązek przestrzegać przepisów ruchu drogowego. Prosimy również o uszanowanie innych uczestników ruchu drogowego, mieszkańców i turystów. W przypadku przerwania biegu/rezygnacji zawodnik obowiązkowo musi zaczytać się w CZ.



INFORMACJE DOTYCZĄCE ETAPU 3. - INDOOR NA POLITECHNICIE WARSZAWSKIEJ

Ze względu na charakter terenu Kampusu Głównego, jak i budynków zabytkowych udostępnionych do rozegrania Etapu 3. prosimy o uszanowanie udostępnionych obiektów oraz do przestrzegania zasad:

- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przemieszczenie się z CZ na start i z mety do CZ (trasa wyznaczona).
- Ze względów bezpieczeństwa, prosimy o ograniczenie do minimum czasu przebywania w CZ, jak i na starcie i mecie.
- Organizator zastrzega sobie prawo do nie wpuszczenia zawodników do Centrum Zawodów w przypadku zbyt dużej liczby uczestników przebywających w budynku.
- Zgłoszenie na zawody jest równoznaczne z akceptacją biuletynów oraz zgodą na przetwarzanie danych osobowych.

CENTRUM ZAWODÓW

W Centrum Zawodów rozmieszczone będą śmietniki z workami do segregacji śmieci, prosimy odpadki wrzucać do odpowiednich worków. **Zachęcamy do zabrania swoich butelek/kubków!**

W CZ udostępnione zostaną namioty, gdzie będzie można przebrać się i przechować rzeczy, a także odpocząć po biegu. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w namiotach Centrum Zawodów.

Organizator oferuje możliwość przechowania i pilnowania **drobnych** cennych rzeczy w namiocie **DEPOSIT**. Należy włożyć je do worka foliowego dostępnego przy namiocie i podpisać KATEGORIĘ i nr SPORTIDENT. **Zachęcamy do zachowania jednego worka na wszystkie etapy przy korzystaniu z depozytu.**

OFICJALNE GADŻETY WARSAW CITY RACE

Przygotowaliśmy profesjonalną koszulkę biegową, kamizelkę i czapkę do biegu w grafice zawodów. Będą dostępne w sklepie SIGN-ZAZU Sport w Centrum Zawodów (<http://zazu.sklep.pl>).



CO ZWIEDZIĆ W WARSZAWIE?

Polecamy gorąco zwiedzić Warszawę - stolica ma do zaoferowania wiele ciekawych miejsc do zwiedzania: Stare Miasto, spacerowe Bulwary Wiślane i Zamek Królewski - na terenie Etapu 2., park Łazienki Królewskie, Ogród Saski oraz Pałac Kultury i Nauki z tarasem widokowym.

Warto także odwiedzić muzea, z których słynie Warszawa: Muzeum Powstania Warszawskiego, POLIN - Muzeum Historii Żydów Polskich, Centrum Nauki Kopernik, Muzeum Narodowe czy Muzeum Fryderyka Chopina. Dla miłośników nowoczesnej architektury i klimatycznych restauracji polecamy również Elektrownię Powiśle oraz Centrum Praskie Koneser.

Centrum Koneser zostało areną Etapu 1. i Etapu 4. oraz Partnerem zawodów - więcej informacji o tym widowiskowym miejscu, na pewno wartym zwiedzenia na końcu biuletynu.

TRANSPORT PUBLICZNY W WARSZAWIE

Wszystkie etapy posiadają dogodny dojazd komunikacją miejską. Korzystając z biletów należy pamiętać o ich skasowaniu. W autobusie, pociągu i tramwaju kasowniki znajdują się w pojeździe, a w przypadku metra - przy wejściu na peron. Przy każdej stacji metra i kolei znajdują się automaty biletowe, w których można kupić bilety 20-, 75- i 90-minutowe; można je także kupić w aplikacji JakDojadę. Strefa 1 obejmuje całe miasto - warto upewnić się jednak, że nie kupuje się biletu ulgowego 50%. Seniorzy 70+ mogą korzystać z transportu publicznego w Warszawie bezpłatnie, na podstawie dokumentu tożsamości. Trasę komunikacji publicznej zalecamy wyszukać w aplikacji Google Maps bądź JakDojadę.

ZAKWATEROWANIE

Hotele w Warszawie są stosunkowo niedrogie w porównaniu z Europą Zachodnią. Wiele z nich znajduje się blisko centrum miasta, dzięki czemu łatwo dotrzeć z nich do wszystkich terenów zawodów. W przypadku hoteli budżetowych można spodziewać się cen od około 30-50 euro za noc za pokój dwuosobowy. Hotele ze średniej półki kosztują od 50 do 90 euro, natomiast hotele luksusowe - od 90 do 160 euro za noc.

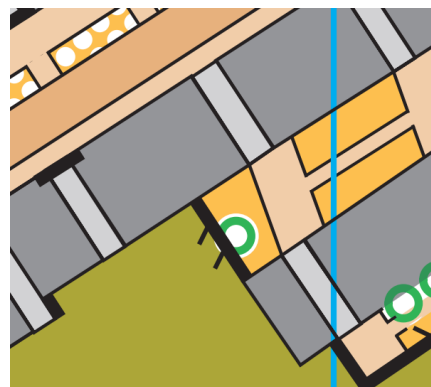
POGODA

Wiosna w Polsce jest nieprzewidywalna. Warto przygotować się na zmienne warunki pogodowe, gdyż temperatury mogą sięgać od 0°C do 20°C (a nawet do 30°C, podobnie do organizatorów ;)), ze słońcem bądź śniegiem.

Prosimy zabrać **czołówkę na etap pierwszy oraz etap trzeci** (w ramach indoor race część trasy przebiega na zewnątrz, etap odbędzie się w godzinach wieczornych).

PRZEJŚCIA PRZEZ BUDYNKI

Na etapach 1. oraz 4. wiele budynków ma przejścia oznaczone na jasnoszaro, co pokazano na wizualizacji poniżej. Część z tych przejść posiada bramę lub furtkę, a część nie. Organizator dołoży wszelkich starań, by furtki były otwarte, może jednak zdarzyć się, że będą przymknięte. W takiej sytuacji należy je otworzyć. Furtki zamykane na klucz bądź kod zostały oznaczone jako nie do przejścia czarną kreską w poprzek.



Etap 1

Nocny sprint

6 marca, piątek, Centrum Koneser

PROGRAM

16:30-19:30 - czynne biuro zawodów

18:00 - minuta «00»

CENTRUM ZAWODÓW

Polana przy skrzyżowaniu ulic Łochowska i Siedlecka

GPS: [52.257231, 21.052957](#)

Centrum Zawodów zlokalizowane na świeżym powietrzu - będą tu: biuro zawodów, ciepły napój, sczytywanie SI, sklep SIGN oraz toalety.

PARKING

Organizator nie zapewnia parkingu. Prosimy parkować w miejscach ogólnodostępnych w pobliżu Centrum Zawodów. Opłata za postój w Strefie Płatnego Parkowania Niestrzeżonego w Warszawie pobierana jest w dni robocze od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00-20:00.

KOMUNIKACJA MIEJSKA

Zachęcamy do dojazdu do Centrum Zawodów metrem (linia M2 - Dworzec Wileński) bądź pociągami SKM (Dworzec Wschodni). Można także skorzystać z autobusów i tramwajów.

START i META

Start zlokalizowany w odległości 200 metrów od Centrum Zawodów. Meta znajduje się w odległości 900 metrów od Centrum Zawodów. Dojścia na start i na metę oznaczone wstążkami. Mapy po biegu nie będą odbierane. Prosimy o zachowanie zasad fair play, zakazane jest pokazywanie mapy zawodnikom z późniejszymi minutami startowymi. Opisy dostępne do pobrania w boksie startowym. Toalety są dostępne wyłącznie w Centrum Zawodów - brak toalet przy starcie.



Sczytywanie SportIdent znajduje się w Centrum Zawodów.

UWAGA: Liczba PK przewyższa pojemność najstarszych kart SI na trasach: Junior, Elite, Veteran, Supervet. Informacje dla sprawdzenia pojemności kart SportIdent różnych generacji: [link](#).

LIMIT CZASU

Każdy zawodnik ma maksymalnie 75 minut na pokonanie swojej trasy. Po upływie limitu czasu od startu ostatniego zawodnika, organizator zacznie zbierać punkty kontrolne.



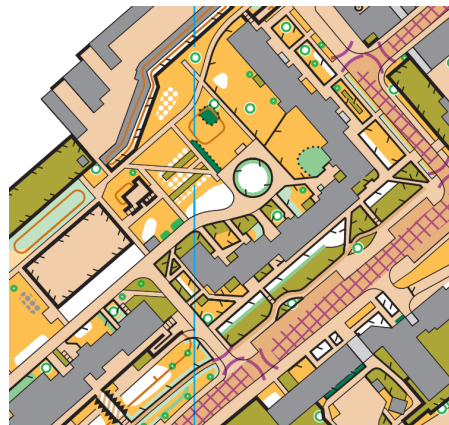
RUCH SAMOCHODOWY

Zawody odbywają się przy normalnym ruchu samochodowym - najbardziej uczęszczane drogi zaznaczone zostały na mapie jako nie do przejścia (symbol 709). Przekraczanie drogi tylko w miejscach do tego przeznaczonych (symbol 710). Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności ze względu na wieczorową porę.

MAPA

«Centrum Koneser», skala: 1:4000, warstwie: co 2.5 m
Autor: Aleksander Obernikhin, aktualność: luty 2026.
Wydrukowane na papierze wodoodpornym, format A4.
[Zdjęcia z terenu](#) [Więcej zdjęć z terenu](#)

Gęsta, o niestandardowym kształcie zabudowa z lat 80-ch oraz Plac Konesera - dot. fabryka, zmodernizowana na muzea, biura i przestrzeń rozrywkową. Do przekroczenia będą wąskie, ruchliwe ulice - **wyłącznie pasami (przejściami)**, znaczone odpowiednio (przykład na mapie). Zakazuje się przekraczania ulic zakreślonych na fioletowo; w terenie także występuje kilka konstrukcji wielopoziomowych.



TRASY

Kategoria	Długość (optymalny wariant)	Liczba punktów kontrolnych	Kategoria	Długość (optymalny wariant)	Liczba punktów kontrolnych
Children W	2.1 km	17	Children M	2.1 km	17
Youth W	2.6 km	18	Youth M	2.9 km	23
Junior W	2.9 km	23	Junior M	3.6 km	23
Elite W	3.6 km	23	Elite M	4.5 km	28
Veteran W	2.9 km	21	Veteran M	3.2 km	22
Supervet W	2.5 km	19	Supervet M	2.9 km	21
Ultravet W	1.9 km	17	Ultravet M	2.5 km	19
Hypervet W	1.6 km	15	Hypervet M	1.9 km	17
Open Long	3.6 km	23	-	-	-
Open Short	1.9 km	17	-	-	-

Brak przewyższeń, teren całkowicie płaski. Obowiązuje zakaz obuwia z kolcami metalowymi. Sugerujemy buty z drobnym bieżnikiem.

BUDOWNICZY - O TRASACH

« W trakcie pierwszego etapu zawodnicy będą musieli wykazać się zarówno umiejętnością szybkiego wyboru wariantu, jak i sprawną nawigacją. Start po zmroku w połączeniu z terenem, który wymaga czujności sprawi Wam więcej problemów, niż mogłoby się na początku wydawać. »

- Kacper Michalak

WSZYSTKICH ZAWODNIKÓW OBOWIĄZUJĄ CZOŁÓWKI



Etap 2

Miejski klasyk

7 marca, sobota, Stare Miasto

Etap zalicza się do rankingu CTZ (900 pkt) oraz klasyfikacji City Race Euro Tour

PROGRAM

9:00-13:30 - czynne biuro zawodów

10:00 - minuta «00»

Etap jest częścią Centralnego Terminarza Zawodów, zaliczany jest do polskiego rankingu ze współczynnikiem 900 pkt oraz do cyklu City Race Euro Tour. Etap jest klasyfikowany również osobno.

CENTRUM ZAWODÓW

Skwer K. Lanckorońskiej

GPS: [52.250338](#), [21.015116](#)

Centrum Zawodów zlokalizowane na świeżym powietrzu - będą tu: biuro zawodów, **start**, **meta**, ciepły napój, sczytywanie SI, sklep SIGN oraz toalety.

PARKING

Organizator nie zapewnia parkingu. Przy Centrum Zawodów nie ma dostępnych miejsc parkingowych. W okolicy są 2 płatne parkingi czynne całodobowo: [Parking 1](#) oraz [Parking 2](#).

KOMUNIKACJA MIEJSKA

Zachęcamy do dojazdu do Centrum Zawodów metrem (linia M1 - Ratusz-Arsenał) bądź autobusami lub tramwajami.

START i META

Start zlokalizowany jest przy Centrum Zawodów. Dojście na start oznaczone wstążkami. Mapy po biegu nie będą odbierane. Prosimy o zachowanie zasad fair play, zakazane jest pokazywanie mapy zawodnikom z późniejszymi minutami startowymi. Opisy dostępne do pobrania w boksie startowym. Meta zlokalizowana także w Centrum Zawodów. Sczytywanie SportIdent znajduje się blisko mety.

UWAGA: Liczba PK może przekroczyć pojemność najstarszych kart SI na trasach Junior, Elite i Veteran.

Informacje dla sprawdzenia pojemności kart SportIdent różnych generacji: [link](#).

LIMIT CZASU

Każdy zawodnik ma maksymalnie 150 minut na pokonanie swojej trasy. Po upływie limitu czasu od startu ostatniego zawodnika, organizator zacznie zbierać punkty kontrolne.

RUCH SAMOCHODOWY

Zawody odbywają się przy normalnym ruchu samochodowym - najbardziej uczęszczane drogi zaznaczone zostały na mapie jako nie do przejścia (symbol 709). Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności.



MAPA

«Stare Miasto», skala: 1:5000, warstwy: co 2.5 m

Autorzy: Jacek Morawski, Maciej Gędziorowski

Lokalne aktualizacje: Jerzy Antonowicz, luty 2026.

Wydrukowane na papierze wodoodpornym, format A3.

Zdjęcia z terenu

Typowe dla wschodniej Europy stare miasto z rynkiem, większość ulic bez ruchu samochodowego, lecz wieloma turystami i pieszymi, a także wzniesieniami do 30m. Ulice w większości wąskie.



TRASY

Kategoria	Długość (optymalny wariant)	Przewyższenie	Liczba punktów kontrolnych	Kategoria	Długość (optymalny wariant)	Przewyższenie	Liczba punktów kontrolnych
Children W	4.2 km	25 m	16	Children M	4.2 km	25 m	16
Youth W	7.3 km	70 m	21	Youth M	8.4 km	75 m	24
Junior W	9.6 km	100 m	27	Junior M	10.2 km	100 m	25
Elite W	10.2 km	100 m	25	Elite M	12.3 km	155 m	29
Veteran W	9.6 km	100 m	27	Veteran M	10.5 km	120 m	26
Supervet W	7.3 km	70 m	21	Supervet M	8.4 km	75 m	24
Ultravet W	6 km	65 m	21	Ultravet M	6 km	65 m	21
Hypervet W	4.3 km	50 m	15	Hypervet M	4.3 km	50 m	15
Open Long	5.9 km	45 m	16	-	-	-	-
Open Short	2.7 km	25 m	13	-	-	-	-

Występują przewyższenia do 30 m. Obowiązuje zakaz obuwia z kolcami metalowymi. Sugerujemy buty z drobnym bieżnikiem.

BUDOWNICZY - O TRASACH

« Etap 2. będzie najdłuższym biegiem w trakcie Warsaw City Weekend. Bieg zaliczany do cyklu City Race Euro Tour. Przygotowałem dla Was trasy od 4 do 12 km. W trakcie biegu zabieram Was w podróż po najważniejszych miejscach Warszawy. Na Waszej trasie będzie Zamek Królewski, rynek Starego i Nowego Miasta, Barbakan, Sąd Najwyższy, Krakowskie Przedmieście z pałacem Prezydenckim i Uniwersytetem Warszawskim. Z góry będzie na Was patrzył Adam Mickiewicz i Król Zygmunt III Waza. Zawitacie również na podzamcze do Parku Fontann oraz będziecie mieli przyjemność przebiec się po bulwarach przy samej Wiśle - miejscu aktywnego wypoczynku warszawiaków. »

- Jerzy Antonowicz, IOF Advisor



Etap 3

Indoor sprint

7 marca, sobota, Politechnika Warszawska

PROGRAM

16:00-21:00 - czynne biuro zawodów

17:00 - minuta «00»

CENTRUM ZAWODÓW

W środku Studium Wychowania Fizycznego i Sportu Politechniki Warszawskiej: DS Riviera, ul. Ludwika Waryńskiego 12A

GPS: [52.216857, 21.016446](#)

Centrum Zawodów zlokalizowane w środku na 2. piętrze w sali gimnastycznej. Wejście od strony al. Armii Ludowej. W budynku zlokalizowane są biuro zawodów, ciepły napój, sczytywanie kart SI oraz toalety i miejsce dla zawodników (hala).

PARKING

Organizator nie zapewnia parkingu. Prosimy parkować w miejscach ogólnodostępnych w pobliżu Centrum Zawodów. Opłata za postój w Strefie Płatnego Parkowania Nistrzeżonego w Warszawie pobierana jest w dni robocze od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00-20:00, dlatego w sobotę i niedzielę można skorzystać z parkingów miejskich wzdłuż ulic nieodpłatnie.

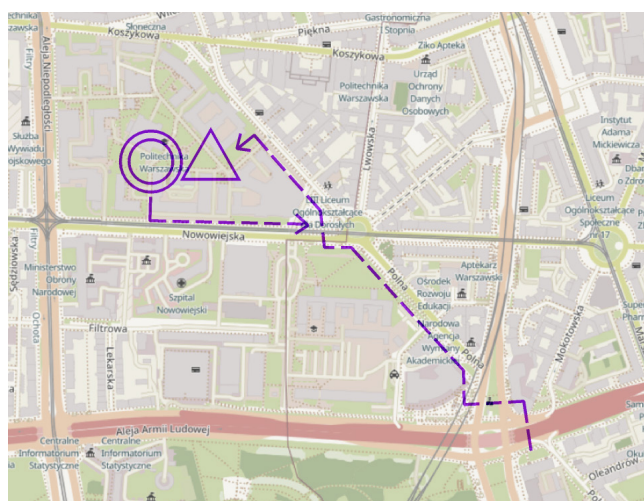
KOMUNIKACJA MIEJSKA

Zachęcamy do dojazdu do Centrum Zawodów metrem (linia M1 - Politechnika) bądź autobusami lub tramwajami.

START i META

Start i meta zlokalizowane w odległości 700 metrów od Centrum Zawodów przy Gmachu Chemii. Dojście oznaczone wstążkami, należy trzymać się kierunku z napisem START, gdyż inne wstążki prowadzą ku mecie. Mapy po biegu nie będą odbierane. Prosimy o zachowanie zasad fair play, zakazane jest pokazywanie mapy zawodnikom z późniejszymi minutami startowymi. Brak opisów, kody punktów kontrolnych są na mapie. Toalety są dostępne wyłącznie w Centrum Zawodów - brak toalet przy starcie.

Sczytywanie SportIdent znajduje się w Centrum Zawodów.



LIMIT CZASU

Każdy zawodnik ma maksymalnie 75 minut na pokonanie swojej trasy. Po upływie limitu czasu od startu ostatniego zawodnika, organizator zacznie zbierać punkty kontrolne.

BEZPIECZEŃSTWO

Zawody odbywają się wewnątrz Gmachów Chemii i Transportu, a także na zewnątrz tych gmachów. Prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności przy poruszaniu się schodami, a także o trzymanie się prawej strony korytarzy. Używanie wind jest zakazane.



PRZECHOWANIE RZECZY

W centrum zawodów jest możliwość pozostawienia rzeczy w sali gimnastycznej. Drobne rzeczy (kurtki) można także zostawić przy starcie w odpowiednio oznaczonych workach, będą regularnie przenoszone na **metę**, która znajduje się blisko startu.

MAPA

«Gmachy Chemii i Transportu», skala: 1:1500

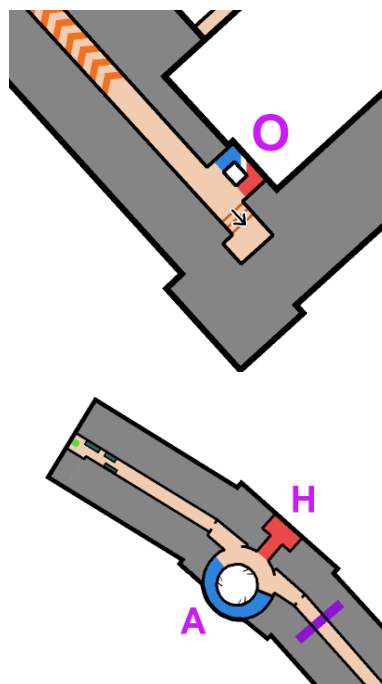
Autor: Aleksander Obernikhin, aktualność: luty 2026.

Wydrukowane na papierze wodoodpornym, format A3.

Zdjęcia Gmachu Chemii Zdjęcia Gmachu Transportu

Dwa proste, jednak niesymetryczne 5-piętrowe budynki z łącznie 18 klatkami schodowymi. Trasa przebiega przez oba budynki z użyciem części zewnętrznej. Zostały użyte symbole 2025 IOF indoor symbols; gorąco zachęcamy również do zapoznania się z informacjami od autora mapy - oba pliki znajdują się na [stronie zawodów](#).

Zwracamy uwagę na konieczność stosowania się do **zakazów** przebiegu (gruba fioletowa kreska na mapie, taśma czerwona w samym budynku) oraz nakazanych przebiegów **jednokierunkowych** (pomarańczowe strzałki na mapie), pilnowanych przez organizatorów. Każda klatka schodowa została oznaczona tą samą literą na każdym piętrze. Mapa jest zorientowana na północ - kompas jest zalecany.



TRASY

Kategoria	Liczba pięter do pokonania (optymalny wariant)	Liczba punktów kontrolnych	Kategoria	Liczba pięter do pokonania (optymalny wariant)	Liczba punktów kontrolnych
Children W	2	6	Children M	2	6
Youth W	13	12	Youth M	16	13
Junior W	25	18	Junior M	34	18
Elite W	34	18	Elite M	40	20
Veteran W	25	18	Veteran M	28	17
Supervet W	25	16	Supervet M	28	15
Ultravet W	17	15	Ultravet M	20	15
Hypervet W	17	15	Hypervet M	20	15
Open Long	28	17	-	-	-
Open Short	16	13	-	-	-

Obowiązuje **całkowity zakaz obuwia z kolcami** metalowymi. Sugerujemy buty z płaskim bieżnikiem.

BUDOWNICZY - O TRASACH

« Łamigłówka ;) »

- Igor Obernikhin

WSZYSTKICH ZAWODNIKÓW OBOWIĄZUJĄ CZOŁÓWKI



Etap 4

Miejski średni

8 marca, niedziela, Szmulowizna

PROGRAM

9:00-13:00 - czynne biuro zawodów

10:00 - minuta «00»

13:30 - uroczyste wręczenie nagród

CENTRUM ZAWODÓW

Park Michałowski

GPS: [52.258896, 21.063205](#)

W Centrum Zawodów zlokalizowane są biuro zawodów, meta, ciepły napój, szczytywanie kart SI, sklep SIGN oraz toalety.

PARKING

Organizator nie zapewnia parkingu. Prosimy parkować w miejscach ogólnodostępnych w pobliżu Centrum Zawodów. Opłata za postój w Strefie Płatnego Parkowania Niestrzeżonego w Warszawie pobierana jest w dni robocze od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00-20:00, dlatego w sobotę i niedzielę można skorzystać z parkingów miejskich wzdłuż ulic nieodpłatnie.

KOMUNIKACJA MIEJSKA

Zachęcamy do dojazdu do Centrum Zawodów metrem (linia M2 - Dworzec Wileński) bądź pociągami SKM (Dworzec Wschodni). Można także skorzystać z autobusów i tramwajów.

START I META

Start zlokalizowany w odległości 800 m od Centrum Zawodów, w miejscu Centrum Zawodów Etapu 1. Dojście oznaczone wstążkami. Meta znajduje się w Centrum Zawodów. Mapy po biegu nie będą odbierane. Prosimy o zachowanie zasad fair play, zakazane jest pokazywanie mapy zawodnikom z późniejszymi minutami startowymi. Opisy dostępne do pobrania w boksie startowym. Toalety są dostępne wyłącznie w Centrum Zawodów - brak toalet przy starcie.

Szczytywanie SportIdent znajduje się blisko mety.



LIMIT CZASU

Każdy zawodnik ma maksymalnie 120 minut na pokonanie swojej trasy. Po upływie limitu czasu od startu ostatniego zawodnika, organizator zacznie zbierać punkty kontrolne.

UWAGA: Liczba PK przewyższa pojemność najstarszych kart SI na trasach: Youth, Junior, Elite, Veteran, Supervet i Ultravet. Informacje dla sprawdzenia pojemności kart SportIdent różnych generacji: [link](#).



RUCH SAMOCHODOWY

Zawody odbywają się przy normalnym ruchu samochodowym - najbardziej uczęszczane drogi zaznaczone zostały na mapie jako nie do przejścia (symbol 709). Przekraczanie drogi tylko w miejscach do tego przeznaczonych (symbol 710).

RZECZY ZE STARTU

Można zostawić drobne rzeczy (bluza, kurtka itp.) przy starcie w odpowiednio oznaczonych workach, będą regularnie przewożone do Centrum Zawodów.

MAPA

«Szmulowizna», skala: 1:5000

Autor: Aleksander Obernikhin, aktualność: luty 2026.

Wydrukowane na papierze wodoodpornym, format A3.

Zdjęcia z terenu

Budynki z lat 60-70-tych. W terenie występuje ponad 100 przejść oraz furtek, niektóre bramy są zamknięte (zamknięte przejścia zaznaczone na mapie). Wiele wąskich ruchliwych ulic do przekroczenia. Kilka konstrukcji wielopoziomowych.



Zwracamy uwagę na konieczność przekroczenia torów tramwajowych - tory w miejscu przekroczenia są wyłączane z ruchu i zabetonowane z obu stron. Wizualizacja obok. Zaznaczamy, iż sama ulica jest wciąż ruchliwa.



W terenie znajdują się sztuczne płyty (czerwona taśma), pilnowane przez organizatorów - na mapie gruba fioletowa kreska. Zakaz przekroczenia.

TRASY

Kategoria	Długość (optymalny wariant)	Liczba PK	Kategoria	Długość (optymalny wariant)	Liczba PK
Children W	3.8 km	19	Children M	4.2 km	20
Youth W	5.1 km	24	Youth M	5.8 km	25
Junior W	5.8 km	25	Junior M	6.8 km	28
Elite W	7.3 km	30	Elite M	8.9 km	37
Veteran W	5.2 km	23	Veteran M	6.2 km	29
Supervet W	5.1 km	24	Supervet M	5.2 km	23
Ultravet W	3.6 km	21	Ultravet M	5.1 km	24
Hypervet W	3.2 km	16	Hypervet M	3.6 km	21
Open Long	5.2 km	23	-	-	-
Open Short	3.2 km	16	-	-	-

Brak przewyższeń, teren całkowicie płaski. Obowiązuje zakaz obuwia z kolcami metalowymi. Sugerujemy buty z drobnym bieżnikiem.

BUDOWNICZY - O TRASACH

« Charakterystyka terenu zbliżona jest do tej z 1. etapu. Budując trasy postawiono nacisk na długie, trudne warianty, ale nadal trzeba uważać w trakcie nawigacji, by trafić w odpowiednie przejście i doczytać wszystkie możliwości. Wygrają ci, którzy zachowali najwięcej sił po trzech etapach i nie zrobią większych błędów w wyborze trasy. »

- Kacper Michalak



POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

Organizator nie zapewnia indywidualnego ubezpieczenia zdrowotnego ani następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) uczestników i nie ponosi kosztów ubezpieczenia indywidualnego. Udział w zawodach jest dobrowolny i oznacza, że uczestnik startuje na własną odpowiedzialność oraz potwierdza, że jego stan zdrowia pozwala na udział w imprezie.

Zawody odbywają się przy normalnym ruchu samochodowym i pieszym, a zawodnik jest odpowiedzialny za swoje bezpieczeństwo podczas pokonywania trasy. Trasy biegu przewidują kilkukrotne przekraczanie ulic o wzmożonym natężeniu ruchu. Uczestnicy zobowiązani są do korzystania z wyznaczonych przejść dla pieszych oraz bezwzględnego przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

Podczas Etapu 3. (Indoor sprint) uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności przy poruszaniu się wewnątrz budynków, w szczególności na klatkach schodowych i schodach. Udział w tym etapie oznacza akceptację zasad bezpieczeństwa obowiązujących w obiektach zamkniętych.

Organizator zapewnia zabezpieczenie medyczne zawodów. Przy mecie każdego etapu obecni będą ratownicy medyczni.

Organizator jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej.

Wydarzenie jest niekomercyjne i ma na celu popularyzację dyscypliny biegu na orientację. Organizatorzy korzystają ze wsparcia patronów i sponsorów wyłącznie w postaci zapewnionych nagród i gadżetów.

Wszyscy zawodnicy muszą przestrzegać zasad fair play. Obejmuje to zakaz udostępniania mapy zawodnikom, którzy jeszcze nie wystartowali. Zobowiązuje to również do udzielenia pomocy innym zawodnikom w dowolnym momencie, w tym podczas pokonywania trasy, w przypadku kontuzji lub zagrożenia.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w Centrum Zawodów.

Obowiązuje całkowity zakaz wyrzucania śmieci poza proponowane przez organizatorów worki na śmieci.

Uczestnicy są zobowiązani do pozostawienia Centrów Zawodów w stanie czystym i niepogorszonym.

Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego biuletynu. O wszystkich sprawach spornych decyduje Sędzia Główny.

Zgłoszenie na zawody jest równoznaczne z akceptacją postanowień biuletynów oraz wyrażeniem zgody na publikację ich wizerunku w relacjach z zawodów zamieszczonych w mediach społecznościowych, stronach organizatorów oraz materiałach promocyjnych.

Powołana zostaje komisja odwoławcza w składzie:

Przemysław Patejko (POL)

Dominika Bąkowska (POL)

Julie Cleary (GBR)





Chcemy zapewnić Wam udział w zawodach najwyższej jakości. Team 360 organizował w 2025 roku Mistrzostwa Świata w MTBO - czyli imprezę o randze, której nie było w Polsce od ponad 10 lat.

Teraz, w skład zespołu organizacyjnego wchodzi między innymi znana z uczestnictwa wielu zawodów City Race Hanna Kamińska-Socha, kierownik Mistrzostw Świata w MTBO Igor Błachut, kontroler IOF Jerzy Antonowicz i wielu innych teamowiczów.

Do zobaczenia!

PARTNERZY, PATRONOWIE I SPONSORZY



Prezydent
miasta stołecznego
Warszawy



Warszawa
Praga-Północ



Trójka
POLSKIE RADIO



Zarząd Zieleni
m.st. Warszawy



Wydział Transportu
Politechnika Warszawska



Wydział Chemiczny
Politechnika Warszawska

10 lat



Zarząd Zieleni
m.st. Warszawy



DISCOVER KONESER

Stay. Taste. Explore.

Centrum Praskie Koneser, located in Warsaw's historic Praga district, is one of the city's most distinctive destinations. A revitalised former vodka factory, it blends red-brick industrial heritage with modern restaurants, culture and lifestyle – all within one vibrant, walkable complex. During the event, one of the race control points is located at Koneser Square — making it a great place to visit before or after your run.

Stay at Moxy Warsaw Praga

Located directly on Koneser Square, **Moxy Warsaw Praga** offers modern, comfortable rooms just steps from restaurants, cafés and cultural attractions.

- **Stylish and functional design**
- **24/7 reception and bar**
- **Social lobby space**
- **Immediate access to everything in Koneser**

It's a convenient and relaxed base for your Warsaw City Race weekend.

Eat & Relax

Koneser is one of Warsaw's top culinary spots. You'll find:

- **Polish and international restaurants**
- **Craft beer and cocktail bars**
- **Specialty coffee cafés**
- **Breakfast and brunch places**

Perfect for a pre-race coffee, a quick lunch, or a celebratory dinner.



Museums & Culture

Koneser is home to unique cultural attractions:

- **Polish Vodka Museum** – an interactive exhibition located in the original factory buildings, telling the story of Polish vodka and its tradition.
- **Museum of Fantastic Art (Muzeum Sztuki Fantastycznej)** – a remarkable collection of surreal, visionary and fantasy art by renowned Polish artists.
- The preserved industrial architecture itself makes Koneser worth exploring.
- Everything – hotel, food and culture – is within one square.
- Enjoy your time in Koneser and discover a different side of Warsaw.



WWW.KONESER.EU

DISCOVER KONESER



Restaurants | Bars | Cafes | Hotel
Museums | Exhibitions | Shopping